

Echtzeitverhalten von Datennetzen zur Audio- und Videoübertragung

7. November 2006

- Begrüßung Dr. Klaus Illgner, IRT
- Einführung/Problemstellung Prof. Dietrich Sauter, IRT
Dr. Peter Holleczeck, GI
Hans-Martin Foisel,
Deutsche Telekom Berlin

Anforderungen

- Anforderungen aus den Anwendungen: Bandbreite, Delay, Jitter, Sicherheit
Andreas Metz, IRT
- Einfluss von Delay und Jitter bei Videokonferenzen
Ralf Kleineisel,
GÉANT2-Labor, RZ Uni Erlangen
- Beispiele aus dem TV-Bereich Carsten Gertzen, ARD-Sternpunkt

Messmethodik

- Zeitsynchrone Performance-Messungen auf IP / Ethernet-Ebene
Jochen Reinwand,
WIN-Labor, RZ Uni Erlangen

Netze mit Echtzeitanforderungen

- Hybnet Markus Berg, Roger Heimann, IRT
- Verteilte Interaktive TV-Produktion mit Uni-TV
Michael Gräve, RZ Uni Erlangen
- Struktur des HDTV/SDTV-Produktionsnetzes für den 2006 FIFA World Cup™
Jürgen Kehr, T-Systems Media&Broadcast

Netz-Design

- Design künftiger nationaler / internationaler Netze am Beispiel von VIOLA / MUPBED
Hans-Martin Foisel,
Deutsche Telekom Berlin
- Performance-Messungen im Rahmen des EUProjekts MUPBED
Susanne Naegele-Jackson,
MUPBED, RZ Uni Erlangen
- Zusammenfassung: Tendenzen bei Datennetzen für Echtzeitanwendungen
Dr. Peter Holleczeck, GI